

Campionat bàsquet 3x3 Quartell

Regles de joc

El joc de bàsquet 3 per 3 es jugarà d'acord amb les regles que s'assenyalen a continuació. Les regles oficials de la FIBA seran vàlides per a totes les situacions de joc no esmentades específicament en aquest reglament.

No cal recalcar que l'esperit de joc net, just i esportiu forma part integral de totes aquestes regles.

Art. 1 Terreny de joc

El joc es jugarà en la meitat del terreny de joc de bàsquet regular FIBA.

Art. 2 Equips

Cada equip consistirà en quatre (4) jugadors, tres (3) jugadors en pista i un (1) substitut.

Art. 3 Àrbitres

Seran els propis jugadors els que assenyalen les faltes i violacions. També hi haurà almenys un (1) delegat de l'organització que assumirà les funcions d'àrbitre en cas de dubte entre els jugadors, anotador i cronometrador.

Art. 4 Començament del partit

4.1. Els dos equips entraran a escalfar simultàniament durant un màxim de cinc (5) minuts.

4.2. El joc començarà amb un salt entre dos al cercle de la línia de tirs lliures. Aquell equip que obtinga el control no podrà tirar directament a cistella, haurà d'eixir fora de la línia de tres abans d'atacar. L'equip que no obté la pilota, obtindrà la possessió de pilota en la propera acció de situació de salt, d'acord amb la regla de possessió alterna.

Art. 5 Temps de joc / guanyador d'un partit

5.1 El primer equip que anote 33 o més punts serà el guanyador del partit.

5.2 El temps regular de joc consistirà en dos (2) períodes de deu (10) minuts cadascun a temps corregut.

5.3 Si al final del segon període s'acaba amb empat, es jugaran tants períodes extra de dos (2) minuts que siguin necessaris per desfer l'empat.

5.4 El rellotge de joc es parará solament en l'últim (1) minut de cada període o període extra (d'acord amb la normativa FIBA i també després de cistella) o si ho considera oportú el delegat de l'organització. En cas de pèrdua manifesta de temps, el delegat de l'organització podrà sancionar amb falta tècnica a l'equip.

5.5 Haurà un descans d'un (1) minut entre el primer i segon període i abans de cada període extra.

5.6 Un equip perdrà el partit per incompareixença per (33:0) si cinc (5) minuts després de l'hora assenyalada per a l'inici, l'equip no es presenta a la pista de joc amb tres (3) jugadors llestos per a jugar.

Art. 6 Faltes personals / Faltes d'equip

Un jugador que ha comés cinc (5) faltes ha d'abandonar el joc. Un equip estarà en situació de "bonus" quan haja comés quatre (4) faltes en un període.

Art. 7 Cóm es juga la pilota

7.1 Després de cada cistella de camp convertida o últim tir lliure:

- Un jugador de l'equip no anotador reiniciarà el joc passant la pilota des de la línia de fons a un company en qualsevol lloc de la pista.

- L'equip atacant haurà de traure la pilota fora de la línia de tres punts. Una volta estiga la pilota fora de la línia de tres, s'haurà de fer al menys una passada addicional a un altre company abans de poder anotar.

7.2 Després de cada tir de camp o tir lliure fallat:

- Si l'equip ofensiu obté el rebot, pot continuar atacant sense haver d'eixir fora de la línia de tres punts.

- Si l'equip defensiu obté el rebot dins de l'àrea de dos punts, ha de traure la pilota (passant o driblant) fora de la línia de tres punts. Una volta estiga la pilota fora de la línia de tres, s'haurà de fer al menys una passada addicional a un altre company abans de poder anotar.

7.3 Després d'una pèrdua de baló

- Si l'equip defensiu (que passarà a ser l'atacant) obté el rebot dins de l'àrea de dos punts, ha de traure la pilota (passant o driblant) fora de la línia de tres punts. Una volta estiga la pilota fora de la línia de tres,

s'haurà de fer al menys una passada addicional a un altre company abans de poder anotar.

7.4 Si el primer jugador ofensiu que rep el baló intenta anotar, es considerarà violació.

7.5 Després de falta no de tir, violacions, al començament del segon període i període(s) extra, es posarà el baló en joc des de la línia de banda a l'alçada del punt de la línia de tres més allunyat de la línia de fons.

Art. 8 Substitucions

La substitució es realitzarà quan la pilota quede morta i després d'haver sigut autoritzada pel delegat.

Art. 9 Temps morts

No s'atorgaran temps morts a cap equip en cap moment